

Članak 1.

ORGANIZATOR

Natječaj „Hackathonovo 2017 GSS Edition“ (dalje: natječaj) raspisuje: IN2 d.o.o. sa sjedištem u Zagrebu, Marohnićeva 1/1, OIB 68195665956 (dalje: Organizator).

Članak 2.

SVRHA NATJEČAJA

„Hackathonovo 2017 GSS Edition“ je događaj u kojem sudjeluju studenti te se natječu u izradi softverskog rješenja, što uključuje osmišljavanje koncepta rješenja, korisničkog sučelja, te tehničku implementaciju osmišljenog rješenja.

Članak 3.

PRAVO SUDJELOVANJA

Pravo prijave za sudjelovanje u ovom nagradnom natječaju imaju svi redovni studenti RH (dalje: natjecatelji ili Sudionici). Ukupan broj natjecatelja je ograničen na 40. U slučaju da broj prijavljenih natjecatelja bude veći od 40, Organizator zadržava diskrecijsko pravo odabira konačnih natjecatelja. Organizator natječaja je ovlašten na temelju diskrecijske procjene u bilo kojem trenutku i bez obrazloženja diskvalificirati bilo kojeg natjecatelja ili tim ako isti krši zakonske propise koji su na snazi u Republici Hrvatskoj ili svojim postupcima narušava ugled ili šteti interesima Organizatora. Sudionici natječaja prihvaćanjem pravila sudjelovanja se u potpunosti odriču bilo kakvih potraživanja od Organizatora na osnovi naknade bilo kakvog oblika troška ili štete koja bi mogla nastati prilikom ispunjenja zadatka koji je propisan ovim pravilima.

Natjecatelji su dužni donijeti vlastitu osnovnu opremu kao što je računalo (punjač...). Organizator može na zahtjev natjecatelja dodijeliti dodatni monitor, *virtual machine* ili instalaciju baze podataka za vrijeme trajanja natječaja.

Sudionici natječaja, odnosno Natjecatelji činjenicom podnošenja prijave i/ili sudjelovanja na natječaju prihvaćaju i pristaju na primjenu ovih Općih uvjeta kao sporazuma koji utvrđuje međusobna prava i obveze Organizatora i Natjecatelja.

Sudjelovanje na natječaju je dobrovoljno te prijavljeni Natjecatelji nisu dužni platiti nikakvu naknadu za sudjelovanje.

Članak 4.

PRIJAVA NA NATJEČAJ

Prijava na natječaj se podnosi timski, korištenjem obrasca na adresi <http://www.hackathonovo.in2.hr>. Prijave se zaprimaju do nedjelje 7.5.2017. 23:59. Kod prijave je potrebno unijeti osobne podatke (ime i prezime, e-mail, JMBAG, broj mobitela, github username) i ostale podatke (fakultet koji pohađa i godina, tehničko područje kojim se bavi, veličina majice) za svakog člana tima te općenite podatke o timu (ime tima, broj članova, napomene).

Prijavu tima provodi voditelj za sebe osobno i za ostale članove, čime oni postaju također Natjecatelji u kontekstu ovog natječaja. Svaki tim mora imati svoje jedinstveno ime. Tim ima minimalno 2, a maksimalno 4 člana. Kod prijave tima potrebno je ukratko opisati tim i opisati njihovo područje interesa.

Članak 5.

TRAJANJE I LOKACIJA NATJEČAJA

Nagradni natječaj traje od subote, 20.05.2017. u 10:30 do nedjelje, 21.05.2017. u 10:30 na adresi Marohnićeve 1/1, Zagreb.

Članak 6.

ZADATAK NATJEČAJA

U sklopu natječaja se izrađuje programsko rješenje u domeni i suradnji s Hrvatskom gorskom službom spašavanja. Detalji i osnovna funkcionalnost rješenja će biti opisani natjecateljima na početku natječaja. Nakon završetka programskog dijela natjecanja od natjecatelja se očekuje i prezentacija i demonstracija rješenja. Konačna rješenja ocjenjuje žiri, čije članove imenuje Organizator. Žiri zadržava diskrecijsko pravo pri ocjenjivanju. Odluka žirija i konačno bodovanje timova su konačni.

Pri izradi rješenja je dozvoljeno korištenje vanjskih *opensource* biblioteka i dijelova koda. Svaki tim smije predati jedno rješenje.

Članak 7.

FOND NAGRADA

Fond nagrada uključuje:

1.mjesto ukupno 10.000,00 kn

2.mjesto ukupno 6.000,00 kn

3.mjesto ukupno 4.000,00 kn

Članak 8.

DODJELJIVANJE NAGRADA

Nagrade se dodjeljuju za prva tri tima s najviše bodova prema ocjenama žirija. Proglašenje dobitnika nagrada će se provesti nakon prezentacije rješenja i ocjenjivanja žirija. U slučaju da postoje dva ili više timova s istim brojem bodova, odluku o onome koji dobiva nagradu donosi žiri dodatnim glasanjem.

Članak 9.

ISPLATA NAGRADE

Nagrada se isplaćuje dobitnicima u roku od 30 dana nakon završetka natjecanja. Nagrada je neprenosiva na treću osobu.

Članak 10.

NATJECATELJI U NAGRADNOM NATJEČAJU

Sudionici ovog nagradnog natječaja ne mogu zahtijevati nagrade u većim količinama, odnosno iznosima ili drugačije nagrade od onih koje su navedene u ovim Općim uvjetima ugovora.

Prihvatanjem uvjeta natječaja natjecatelji su suglasni s neograničenim korištenjem i objavljivanjem izvornog koda i ostalih komponenti rješenja koje su razvili pod Apache 2.0. licencom i svime što ona podrazumijeva.

U slučaju da bilo koja treća fizička ili pravna osoba pokrene protiv Organizatora bilo kakve sudske, upravne ili druge slične postupke utemeljene na navodnoj povredi autorskih, intelektualnih ili drugih prava vezano uz prijavljene radove/uratke prijavljenih Natjecatelja kao i vezano za oglašavanje, proizvodnju, umnožavanje, distribuciju ili prodaju sadržaja koji se pojavljuju u produciranim radovima, Natjecatelj navedenog materijala/ rada se obvezuje pridružiti takvom postupku te potraživanja iz istog zahtjeva preuzeti na sebe te braniti Organizatora od svakog zahtjeva postavljenog u takvom postupku te trećoj strani i Organizatoru nadoknaditi sve troškove koji bi im mogli nastati uslijed takvog zahtjeva te pokretanja sudskog, arbitražnog ili administrativnog postupka.

Natjecatelji odgovaraju za povrede autorskih i intelektualnih prava vlasništva u odnosu na rezultat/djelo/ koje je prijavljeno na natječaju.

Sudionici/Natjecatelji se dostavom materijala za natječaj odriču bilo kakvih daljnjih potraživanja prema Organizatoru ili trećoj osobi po bilo kakvoj osnovi.

Članak 11.

POGREŠNE I NEREGULARNE PRIJAVE

Pogrešne ili nepotpune prijave su nevažeće i ne daju pravo podnositeljima ni na kakvu naknadu ili na sudjelovanje u nagradnom natječaju. Sve prijave zaprimljene korištenjem bilo kakvih zlonamjernih programa i web servisa bit će uklonjene, kao i sve prijave stečene bilo kojim drugim sumnjivim i neregularnim metodama, a koje prijavljenom timu omogućuju nepoštenu prednost pred drugim sudionicima.

Članak 12.

PUBLICITET

Sudjelovanjem u ovom nagradnom natječaju, Natjecatelji su suglasni da se njihovi materijali, njihova imena i prezimena, ostali podaci (uključujući podatke o timu) te fotografije mogu od strane Organizatora i Sponzora natječaja objaviti i koristiti bez naknade u tiskanom, zvučnom, slikovnom i video materijalu.

Organizator i Sponzor natječaja prijavljene materijale svih Natjecatelja smiju koristiti za oglašavanje u svim medijima (televizija, novine, internet...), ali ih nisu obvezni koristiti u reklamne svrhe.

Natjecatelji prihvaćaju da ih se fotografira, snima te da se njihovo ime, lik i djelo te osobni podaci iskorištavaju u promotivne i komercijalne svrhe, kao i druge svrhe koje nisu u protivnosti sa zakonodavstvom Republike Hrvatske.

Članak 13.

OBJAVA POBJEDNIKA NATJEČAJA

Nazivi timova koji su zauzeli prva tri mjesta i imena njihovih članova objavit će se nakon odluke žirija u sklopu natjecanja te kasnije po odluci Organizatora moguće i na drugim kanalima komuniciranja (web stranica događaja, društvene mreže Organizatora itd.).

Podaci o timovima i pobjednicima su javni i moguće su objave u drugim medijima.

Članak 14.

POREZI

Sva davanja (porez, prirez) prilikom isplata snosi Organizator.

Članak 15.

U SLUČAJU SPORA

U slučaju spora između Organizatora i Sudionika nagradnog natječaja nadležan je stvarno nadležan sud u Zagrebu.

Članak 16.

MOGUĆNOST PREKIDA NAGRADNOG NATJEČAJA

Nagradni natječaj može biti prekinut ili izmijenjen u bilo kojem trenutku prema odluci Organizatora bez posebnog obrazloženja u kojem slučaju se isključuje bilo kakva odgovornost Organizatora za štetu.